

# Questionnaires JO

## Championnat d'Académie d'Athlétisme

### Estival Collèges par Equipe et Individuels

#### 27 mai 2009 – Dreux

Chers collègues, vous trouverez dans le document présent les éléments suivants :

- les questionnaires JO Niveau Académique dans les spécialités suivantes :

- Sauts
- Lancers
- Courses
- Chronométreur
- Starter

- les corrigés des questionnaires JO Niveau Académique.

#### Rappel sur le règlement extrait de la Circulaire Académique

Chaque établissement ayant une ou plusieurs équipes qualifiées, devra présenter au moins 1 Jeune Officiel Certifié Niveau départemental ou plus.

Ce JO ne peut pas concourir.

Il devra être présent avec les documents suivants :

- Licence UNSS **ET** Carte de JO
- Questionnaire **rempli par le JO** et **corrigé par le professeur/accompagnateur.**

Dans le cas d'absence de JO (ou des documents/carte/licence) toutes les équipes de l'établissement seront automatiquement déclassées.

Les JO seront pris en charge par 3 personnes qui les répartiront en fonction de leurs spécialités et les évalueront.

Leur repas du midi leur est offert par l'Organisation.

# QUESTIONNAIRE SAUTS 2009

## CERTIFICATION ACADEMIQUE

NOM :

Prénom :

Etablissement :

Département :

N° de licence :

**NOTE :        /20**

### A. Questionnement simple                      /6 points

AFFIRMATION	VRAI	FAUX
Au saut en longueur, le drapeau blanc signifie que l'essai est réussi.		
Au triple saut, je dois indiquer la planche que je choisis en début de concours et je ne peux plus la changer ensuite.		
Dans un championnat national, c'est le secrétaire qui valide les essais.		
A la perche, si un athlète part disputer une course, le jury doit attendre son retour pour continuer le concours.		
Lors d'un championnat, à la fin d'un concours, on peut avoir 2 concurrents ex aequo à la première place au saut à la perche.		
Au triple saut, un concurrent a le droit de placer ses chaussures sur la piste pour repérer ses marques.		
En épreuve individuelle à 7 concurrents, le temps imparti pour effectuer son saut en hauteur est de 2 minutes.		
Lors d'un concours de longueur, le concurrent sort du sautoir en arrière de ses dernières marques ; le saut est mesuré.		
Le concours de saut en hauteur vient de commencer. Un athlète arrive du lancer de poids et vous demande d'effectuer un saut d'échauffement. Il a le droit de faire ce saut d'échauffement.		
Le drapeau jaune indique au concurrent qu'il doit attendre avant de sauter.		
Le perchiste heurte la barre pendant son franchissement et la repousse avec ses mains contre les supports. La barre ne tombe pas. Vous levez le drapeau blanc.		
Un athlète est inscrit à la fois au saut en longueur et au javelot. Il demande à sauter à son premier essai dans un ordre différent de celui tiré au sort (essai différé). Il peut le faire.		

## **B. Questions ouvertes / 8 points**

1/ Citer 3 cas de nullité en saut en hauteur :

**/1.5 point**

2/ Qu'est-ce qu'un anémomètre ?

**/ 0.5 point**

3/ Vous tenez une feuille de concours en saut en hauteur, précisez ce que signifient les symboles suivants :

**/ 1 point**

O	
X	
-	

4/ Citer 3 fonctions de juge dans un concours de triple saut :

**/ 1.5 point**

5/ Ou place-t-on le zéro du décamètre au saut en longueur ?

**/ 1 point**

6/ Lors d'un concours, vous jugez un saut nul. Quel drapeau levez-vous ?

**/ 0.5 point**

7/ Faites un croquis et placez correctement 4 juges (A, B, C et D) au saut en hauteur. Indiquez le rôle de chacun.

**/2 points**

### C. Classement /6 points

1/ Complétez le tableau ci-dessous en indiquant la performance finale et le classement : / 3 points

NOM	1m90	2m00	2m05	2m10	2m15	2m20	2m25	Performance	Classement
Yvon	-	0	Xx	0	Xxx				
Patrick	-	X0	0	0	Xx0	Xxx			
Loic	-	Xx0	0	-	-	-	Xxx		
Arthur	-	0	0	Xx0	Xx0	0	Xxx		
Didier	-	Xx0	0	X0	0	0	xxx		

2/ Effectuer le classement provisoire du concours de longueur cadets du championnat de France :

/ 3 points

Athlètes	Essai 1	Essai 2	Essai 3	Performance	Classement
Paul	6.98	x	x		
François	x	6.40	6.46		
Jacques	6.20	6.31	6.18		
Emile	6.52	x	6.39		
Simon	6.90	6.95	6.50		
Nicolas	6.89	x	6.95		
Pascal	6.45	6.52	6.10		

# QUESTIONNAIRE LANCERS 2009

## CERTIFICATION ACADEMIQUE

NOM :

Prénom :

Etablissement :

Département :

N° de licence :

### NOTE /20

#### A. Questionnement simple / 6 points

Affirmation	VRAI	FAUX
S'il il y a faute, le JO indique un essai nul en levant le drapeau rouge.		
Les lignes du secteur font partie de celui-ci et l'engin peut les toucher dans sa chute.		
Au disque, un athlète sort de l'aire de lancer avant que le disque n'ait chuté : l'essai est valable.		
L'aire de lancer du disque est plus grande que celle du marteau.		
Au lancer de javelot, l'engin sort du secteur. En ramassant le javelot, le juge se rend compte que celui-ci est cassé. L'athlète a le droit de le relancer.		
Au lancer de javelot, l'engin tombe avec la pointe à l'intérieur du secteur et la queue à l'extérieur. L'essai est valable.		
Un concurrent, au cours d'un lancer, peut toucher l'intérieur du plateau avec la main.		
Dans un concours de marteau, si l'engin touche la cage et retombe à l'intérieur du secteur, le jet est considéré comme non valable.		
Le diamètre du cercle du poids est le même que celui du marteau.		
Le juge lève le drapeau jaune pour signaler une faute.		
Un athlète peut utiliser son engin personnel si il a été pesé par le juge-arbitre		
Au lancer du disque, je lis la performance sur le ruban de mesure au centre du cercle.		

## **B. Questions ouvertes / 8 points**

1/ Citer 3 règles de sécurité lors d'un concours de lancer de marteau :

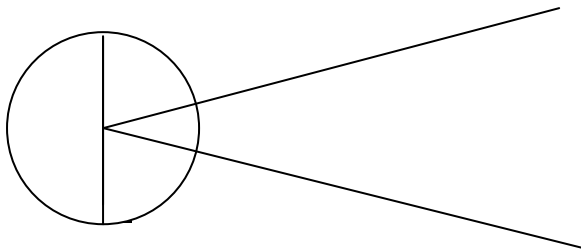
**/ 1.5 point**

2/ Citer 4 cas de nullité de lancer lors d'un concours de lancer de disque:

**/ 2 points**

3/ A l'aide d'une règle, tracez le ruban du décimètre tel qu'il devrait être pour effectuer la lecture. Indiquer par un rond l'impact laissé par l'engin et par une flèche l'endroit où vous effectuez la lecture.

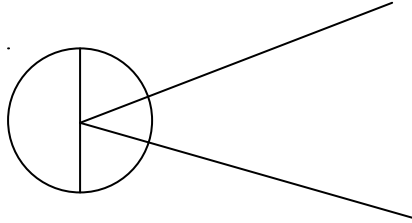
**/ 1.5 point**



4/ Organisation d'un jury au lancer de poids

**/ 2 points**

. Indiquez le placement de 5 juges (A, B, C, D et E) et leurs fonctions



Fonction de A:

Fonction de B:

Fonction de C:

Fonction de D:

Fonction de E:

5/ Citer le matériel nécessaire pour un concours de poids.

**/ 1 point**

## C. Classement /6 points

1/ Donner, pour chaque catégorie, le poids des engins.

**/ 3 points**

	JAVELOT	POIDS
BF		
BG		
MF		
MG		

2/ Compléter le tableau ci-dessous en indiquant les performances finales et le classement.

**/ 3 points**

	1	2	3	4	Perf	Place
Paul	31m68	-	31m64	30m02		
Simon	30m64	30m62	28m12	26m14		
Arthur	31m68	31m22	31m12	29m60		
Cyril	20m60	-	-	35m30		
Antoine	30m14	31m50	-	31m40		



# QUESTIONNAIRE COURSES 2009

## CERTIFICATION ACADEMIQUE

NOM :

Prénom :

Etablissement :

Département :

N° de licence :

**NOTE :        /20**

### D. Questionnement simple                      /6 points

AFFIRMATION	VRAI	FAUX
A l'arrivée du 100m, le dernier concurrent change de couloir avant de franchir la ligne. Il doit être disqualifié.		
Dans les courses longues, la cloche annonce le dernier tour.		
Au 50m haies, un concurrent pousse intentionnellement les haies avec son pied. C'est une faute.		
En virage, courir sur la ligne intérieure gauche de son couloir entraîne une disqualification.		
Pour les épreuves de vitesse, le dossard doit être fixé sur la poitrine.		
Sur une course de haies, si un coureur est gêné, il peut poser réclamation pour demander à recourir sa course.		
La zone d'élan et la zone de transmission dans un relais sont longues de 20m.		
Lors d'une course de relais, si le témoin tombe, c'est celui qui devait le recevoir qui doit le ramasser.		
Un juge à l'arrivée qui constate une bousculade lors d'un 1000m peut disqualifier un coureur à l'arrivée.		
Sur une haie, je peux passer une jambe à côté de la haie pourvu que mon appui soit dans mon couloir avant et après avoir franchi la haie.		
Le juge arbitre des courses est le seul habilité à disqualifier un coureur.		
Toutes les lignes tracées sur la piste mesurent 5 cm.		

## **E. Questions ouvertes /8 points**

1/ Vous êtes commissaire de course et vous remarquez qu'un concurrent du 200m haies fait une faute en passant devant vous. Que faites-vous ? **/ 1 point**

2/ Citer 3 fonctions d'un commissaire de course. **/ 1.5 point**

3/ Citer 3 fautes qui peuvent être commises dans une course de relais 4 fois 60m. **/ 1.5 point**

4/ Lors d'une course de relais, un concurrent fait tomber le témoin dans un autre couloir que le sien. A quelles conditions peut-il le ramasser ? **/ 1 point**

5/ Que signifient les drapeaux suivants dans une course de relais ? **/ 1.5 point**

Drapeau jaune	
Drapeau rouge	
Drapeau blanc	

6/ Citer 3 fautes qui peuvent être commises dans une course de 50m haies. **/ 1.5 point**

## **C. Tableaux /6 points**

1/ Indiquez la couleur du repère sur la piste, la hauteur et le nombre de haies pour les courses des catégories suivantes. / 3 points

Catégorie Course	Couleur Repère	Hauteur Haies	Nombre de haies
200 m haies MG			
50m haies BF			
80m haies MF			

2/ Faire le classement de la course en notant les numéros de couloirs dans l'ordre d'arrivée

**/3 points**

	1er	2ème	3ème	4ème	5ème	6ème
Chef juge	Couloir 2					Couloir 6
1 <sup>er</sup> juge	Couloir 2	Couloir 1				
2 <sup>ème</sup> juge		Couloir 1	Couloir 4			
3 <sup>ème</sup> juge			Couloir 5	Couloir 5		
4 <sup>ème</sup> juge				Couloir 5	Couloir 3	
5 <sup>ème</sup> juge					Couloir 3	Couloir 6

Classement

1 <sup>er</sup>	
2 <sup>e</sup>	
3 <sup>e</sup>	
4 <sup>e</sup>	
5 <sup>e</sup>	
6 <sup>e</sup>	

# QUESTIONNAIRE CHRONOMETREUR 2009

## CERTIFICATION ACADEMIQUE

NOM :

Prénom :

Etablissement :

Département :

N° de licence :

**NOTE :        /20**

### F. Questionnement simple                      /6 points

AFFIRMATION	VRAI	FAUX
Le chronométrateur doit déclencher son chronomètre à la perception de la flamme ou de la fumée du pistolet du starter.		
A l'arrivée d'une course, le chronométrateur arrête son chronomètre au passage de la tête du concurrent à l'aplomb de la ligne d'arrivée.		
Si un concurrent fait une faute au passage d'une haie, le chronométrateur ne prend pas son temps.		
En compétition, le chronomètre électrique est prioritaire sur les chronomètres manuels.		
Le chef chronométrateur établit les temps officiels.		
Dans une course de 100m, les temps manuels inscrits sur la feuille sont arrondis au 10 <sup>ème</sup> inférieur.		
Je dois remettre mon chronomètre à zéro quand j'ai donné mon temps au chef chronométrateur.		
Le chef chronométrateur communique avec les juges arrivées à l'aide d'un sifflet.		
Les juges chrono chronométrent par ordre d'arrivée des athlètes.		
Le chronométrateur arrête son chronomètre lorsque n'importe quelle partie du corps passe le plan de la ligne d'arrivée.		
Vous êtes chef chronométrateur ; vous dites au 1 <sup>er</sup> chronométrateur de chronométrer le 1 <sup>er</sup> et le 2 <sup>ème</sup> .		
Si 2 temps manuels annoncés sont différents, on retiendra le temps le moins bon.		

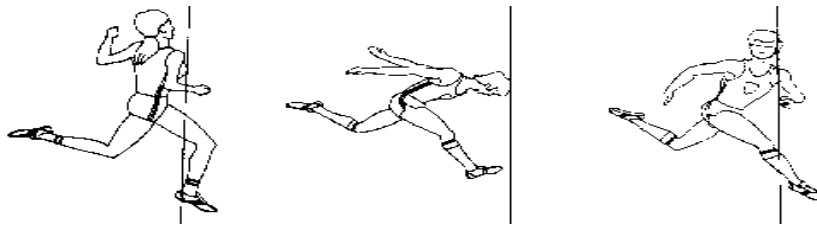
## **G. Questions ouvertes /8 points**

1/ Où doivent se placer les chronométreurs ?

**/ 1 point**

2/ Entourez la ou les images représentant un athlète au moment de l'arrêt du chronomètre

**/ 1 point**



3/ Citez les rôles du chef chronométrateur.

**/ 2 points**

4/ Si l'un des chronométrateurs rate le départ, que doit-il faire ?

Comment pourra-t-on connaître le temps du coureur ?

**/ 1.5 point**

5/ Donnez les qualités essentielles d'un chronométrateur.

**/ 1 point**

6/ Avant le départ d'une course, le starter donne un coup de sifflet. Qui doit lui répondre ?

Quelles mesures doit prendre cette personne avant de répondre ?

**/ 1.5 point**

## **D. Tableaux /6 points**

1/ La course est chronométrée manuellement, vous donnerez le temps officiel retenu pour chaque coureur.

**/ 3 points**

TEMPS MANUELS				TEMPS OFFICIELS	
1 <sup>er</sup>	11''06	10''91	10''96	1 <sup>er</sup>	
2 <sup>ème</sup>	11''29	11''14		2 <sup>ème</sup>	
3 <sup>ème</sup>	11''26	11''25		3 <sup>ème</sup>	
4 <sup>ème</sup>	11''41			4 <sup>ème</sup>	
5 <sup>ème</sup>	11''59			5 <sup>ème</sup>	
6 <sup>ème</sup>	11''61			6 <sup>ème</sup>	

2/ Sur une piste de 8 couloirs, vous êtes chef chronométrateur et vous avez à votre disposition 6 chronométrateurs, composez votre jury.

**/ 3 points**

	1 <sup>er</sup> temps pris	2 <sup>ème</sup> temps pris
Chef chronométrateur		
1 <sup>er</sup> chronométrateur		
2 <sup>ème</sup> chronométrateur		
3 <sup>ème</sup> chronométrateur		
4 <sup>ème</sup> chronométrateur		
5 <sup>ème</sup> chronométrateur		
6 <sup>ème</sup> chronométrateur		

# QUESTIONNAIRE STARTER 2009

## CERTIFICATION ACADEMIQUE

NOM :

Prénom :

Etablissement :

Département :

N° de licence :

**NOTE : /20**

### H. Questionnement simple /6 points

AFFIRMATION	VRAI	FAUX
Un athlète fait un faux départ, il n'est pas rappelé. Il peut continuer sa course.		
Lors du 1 <sup>er</sup> départ d'un 200m haies, un concurrent fait un faux départ. Il est disqualifié.		
Un starter doit retarder la course pour attendre un concurrent qui termine un essai en longueur.		
Pour un 1000m, le dossard est porté sur la poitrine.		
Après un départ régulier sur 1000m, le starter constate une bousculade. Il doit rappeler la course comme pour un faux départ.		
Pour une course de 1000m, les 2 commandements avant le coup de pistolet de départ sont : à vos marques, prêts		
Après le commandement « prêts », le starter peut tirer le coup de feu quand l'aide starter lui fait signe.		
C'est le chef des arrivées qui prévient le starter qu'il peut donner le départ.		
Lors d'une épreuve individuelle de course, la présentation du carton jaune aux athlètes signifie le 1 <sup>er</sup> faux départ de la série.		
Après le commandement « prêts », le starter peut tirer le coup de feu quand tous les concurrents sont immobiles.		
C'est le starter qui fait l'appel des athlètes pour les placer dans les couloirs.		
Le starter peut tirer un second coup de feu en cas de faux départ.		

## **I. Questions ouvertes /8 points**

1/ Avec quelles autres personnes le starter est-il en relation avant de donner le départ ?

Et avec quoi communique-t-il ?

**/ 2 points**

2/ Où doit se placer le starter lors d'un départ de 100m ?

**/ 1 point**

3/ Citer 5 courses utilisant des starting-block.

**/ 2 points**

4/ Citer 2 courses où les commandements de départ sont : « A vos marques » puis le coup de feu

**/ 1 point**

5/ Un départ de 200m haies va être donné. Au moment où le starter appuie sur la détente, le coup ne part pas. Que doit faire le starter ?

**/ 1 point**

6/ Citer les 5 appuis au sol que doit avoir un concurrent au départ dans les starting block après le commandement « à vos marques ».

**/ 1 point**

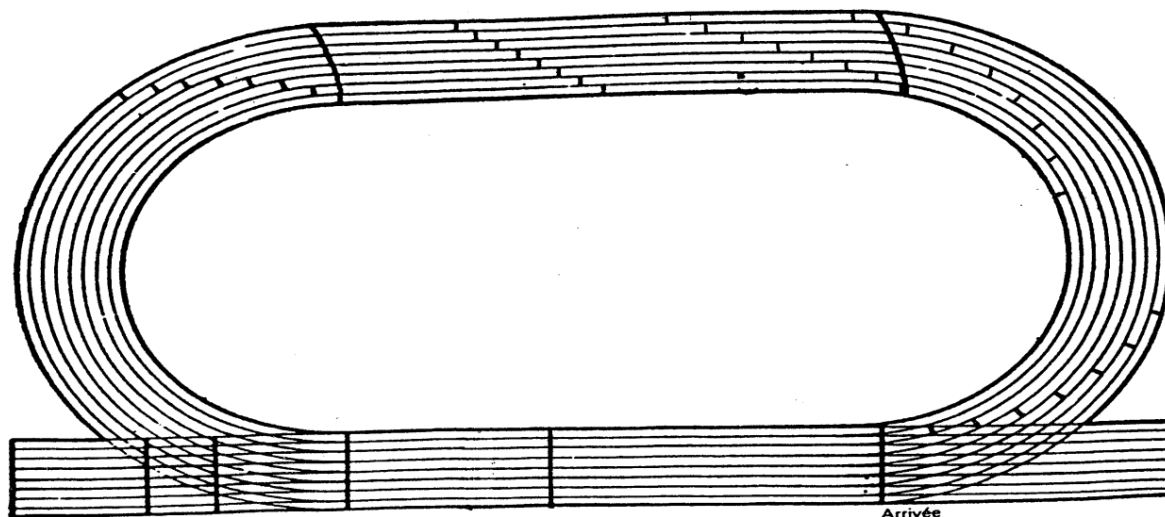


## E. Tableaux /6 points

1/ Indiquez la ligne de départ du 50m, 200m, 1500m, 4 fois 60m

Entourez le point du départ du 100m 3<sup>ème</sup> couloir et du 200m haies 8<sup>ème</sup> couloir

/ 3 points



2/ Indiquer pour chaque rôle si il revient au starter, à l'aide starter ou au starter de rappel.

/ 3 points

ROLES	STARTER, AIDE-STARTER ou STARTER DE RAPPEL
Vérifie la position des concurrents	
Appelle le chef chronométrateur par un coup de sifflet	
Rappelle les faux départs	
Appelle et place les concurrents dans les couloirs	
Indique le faux départ à l'athlète	
Donne les commandements de départ	

# QUESTIONNAIRE SAUTS 2009

## CERTIFICATION ACADEMIQUE

### CORRIGE

NOM :

Prénom :

Etablissement :

Département :

NOTE/20 :

#### A. Questionnement simple 6 points

Question	VRAI	FAUX
Au saut en longueur, le drapeau blanc signifie que l'essai est réussi.	VRAI	
Au triple saut, je dois indiquer la planche que je choisis en début de concours et je ne peux plus la changer ensuite.	VRAI	
Dans un championnat national, c'est le secrétaire qui valide les essais		FAUX
A la perche, si un athlète part disputer une course, le jury doit attendre son retour pour continuer le concours.		FAUX
Lors d'un championnat, à la fin d'un concours, on peut avoir 2 concurrents ex aequo à la première place au saut à la perche.		FAUX
Au triple saut, un concurrent a le droit de placer ses chaussures sur la piste pour repérer ses marques.		FAUX
En épreuve individuelle à 7 concurrents, le temps imparti pour effectuer son saut en hauteur est de 2 minutes.		FAUX
Lors d'un concours de longueur, le concurrent sort du sautoir en arrière de ses dernières marques ; le saut est mesuré		FAUX
Le concours de saut en hauteur vient de commencer. Un athlète arrive du lancer de poids et vous demande d'effectuer un saut d'échauffement. Il a le droit de faire ce saut d'échauffement.		FAUX
Le drapeau jaune indique au concurrent qu'il doit attendre avant de sauter.		FAUX
Le perchiste heurte la barre pendant son franchissement et la repousse avec ses mains contre les supports. La barre ne tombe pas. Vous levez le drapeau blanc.		FAUX
Un athlète est inscrit à la fois au saut en longueur et au javelot. Il demande à sauter à son premier essai dans un ordre différent de celui tiré au sort (essai différé). Il peut le faire.	VRAI	

## **B. Questions ouvertes/ 8 points**

1/ Citer 3 cas de nullité en saut en hauteur :

**/ 1.5 point**

- Le concurrent dépasse le temps imparti pour effectuer son saut
- L'athlète touche le sol ou le tapis, au-delà du plan vertical de la barre avec son corps sans franchir la barre
- Le concurrent prend l'appel des deux pieds
- Si le concurrent fait tomber la barre

2/ Qu'est-ce qu'un anémomètre ?

**/ 0.5 point**

C'est un appareil qui mesure la vitesse du vent.

3/ Vous tenez une feuille de concours en saut en hauteur, précisez ce que signifient les symboles suivants :

**/ 1 point**

O	Essai réussi
X	Essai raté
-	Essai non tenté

4/ Citer 3 fonctions de juge dans un concours de triple saut :

**/ 1.5 point**

- Juger la validité d'un saut
- Inscrire la performance
- Ratisser le sable
- Egaliser la plasticine
- Appeler les candidats

5/ Ou place-t-on le zéro du décamètre au saut en longueur ?

**/ 1 point**

A la trace la plus proche de la planche d'appel

6/ Lors d'un concours, vous jugez un saut nul. Quel drapeau levez-vous ?

**/ 0.5 point**

Rouge

7/ Placez correctement 4 juges (A, B, C et D) au saut en hauteur. Faites un croquis et indiquez le rôle de chacun.

**/ 2 points**

Croquis +

A : Secrétaire (appelle et note les performances)

C : Releveur de barre

B : Chef de concours : juge de la validité des sauts

D : Releveur de barre

### **C. Classement/6 points**

1/ Complétez le tableau ci-dessous en indiquant la performance finale et le classement : / 3 points

NOM	1m90	2m00	2m05	2m10	2m15	2m20	2m25	Perf	Classem
Yvon	-	0	Xx	0	Xxx			2m10	4è
Patrick	-	X0	0	0	Xx0	Xxx		2m15	3è
Loic	-	Xx0	0	-	-	-	Xxx	2m05	5è
Arthur	-	0	0	Xx0	Xx0	0	Xxx	2m20	2è
Didier	-	Xx0	0	X0	0	0	xxx	2m20	1er

2/ Effectuer le classement provisoire du concours de longueur cadets du championnat de France :

/ 3 points

Athlètes	Essai 1	Essai 2	Essai 3	Performance	Classement
Paul	6.98	x	x	6.98	1er
François	x	6.40	6.46	6.46	6è
Jacques	6.20	6.31	6.18	6.31	7è
Emile	6.52	x	6.39	6.52	5è
Simon	6.90	6.95	6.50	6.95	2è
Nicolas	6.89	x	6.95	6.95	3è
Pascal	6.45	6.52	6.10	6.52	4è

# QUESTIONNAIRE LANCERS 2009

## CERTIFICATION ACADEMIQUE

### CORRIGE

NOM :

Prénom :

Etablissement :

Département :

N° de licence :

NOTE /20

#### J. Questionnement simple / 6 points

Affirmation	VRAI	FAUX
S'il il y a faute, le JO indique un essai nul en levant le drapeau rouge.	VRAI	
Les lignes du secteur font partie de celui-ci et l'engin peut les toucher dans sa chute.		FAUX
Au disque, un athlète sort de l'aire de lancer avant que le disque n'ait chuté : l'essai est valable.		FAUX
L'aire de lancer du disque est plus grande que celle du marteau.	VRAI	
Au lancer de javelot, l'engin sort du secteur. En ramassant le javelot, le juge se rend compte que celui-ci est cassé. L'athlète a le droit de le relancer.	VRAI	
Au lancer de javelot, l'engin tombe avec la pointe à l'intérieur du secteur et la queue à l'extérieur. L'essai est valable.	VRAI	
Un concurrent, au cours d'un lancer, peut toucher l'intérieur du plateau avec la main.	VRAI	
Dans un concours de marteau, si l'engin touche la cage et retombe à l'intérieur du secteur, le jet est considéré comme non valable.		FAUX
Le diamètre du cercle du poids est le même que celui du marteau.	VRAI	
Le juge lève le drapeau jaune pour signaler une faute		FAUX
Un athlète peut utiliser son engin personnel si il a été pesé par le juge-arbitre.	VRAI	
Au lancer du disque, je lis la performance sur le ruban de mesure au centre du cercle.		FAUX

## **K. Questions ouvertes / 8 points**

1/ Citer 3 règles de sécurité lors d'un concours de lancer de marteau :

**/ 2 points**

- S'écarter de la zone de chute
- Etre attentif et concentré
- Placer les athlètes de façon sécuritaire loin et derrière la cage
- Vérifier les cages de lancer, les filets, les plateaux de lancer
- Avoir une parfaite coordination entre les différents juges

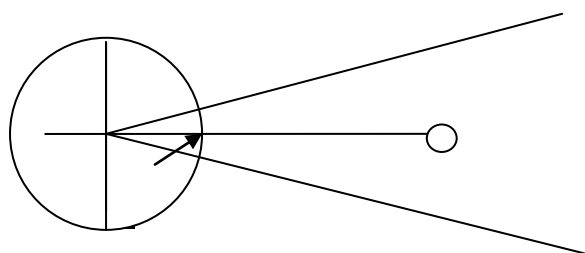
2/ Citer 4 cas de nullité de lancer lors d'un concours de lancer de disque:

**/ 2 points**

- L'athlète touche le haut du cercle ou le sol à l'extérieur
- Le concurrent quitte le cercle en avant de la ligne passant par le centre
- L'engin tombe sur et à l'extérieur des lignes de secteur
- Il y a une mauvaise tenue de l'engin pendant l'essai
- Le concurrent dépasse le temps imparti pour effectuer son lancer (1 minute)
- Le concurrent quitte le cercle avant que l'engin n'ait touché le sol

3/ A l'aide d'une règle, tracez le ruban du décimètre tel qu'il devrait être pour effectuer la lecture. Indiquer par un rond l'impact laissé par l'engin et par une flèche l'endroit où vous effectuez la lecture.

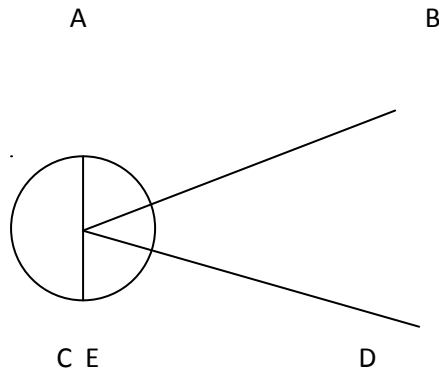
**/ 1 point**



4/ Organisation d'un jury au lancer de poids

/ 2 points

. Indiquez le placement de 5 juges (A, B, C,D et E) et leurs fonctions



Fonction de A: Aide à la mesure: Tend le decametre en passant par le centre du cercle

Fonction de B: Juge à la mesure: place le zero du decametre au bord de l'impact le plus proche du cercle

Fonction de C: Chef de concours: répartit les roles, vérifie et annonce le mesurage, établit le classement

Fonction de D: Juge du lieu de l'impact au sol

Fonction de E: Secrétaire: note les performances et appelle les concurrents

5/ Citer la matériel nécessaire pour un concours de poids.

/ 1 point

- Un double décamètre
- Un balai
- Un jeu de drapeaux
- Un poids
- Un stylo
- Une fiche

## L. Classement /6 points

1/ Donner pour chaque catégorie, le poids des engins

/ 3 points

	JAVELOT	POIDS
BF	400g	2kg
BG	500g	3kg
MF	500g	3kg
MG	600g	4kg

2/ Compléter le tableau ci-dessous en indiquant les performances finales et le classement

/ 3 points

	1	2	3	4	Perf	Place
Paul	31m68	-	31m64	30m02	31m68	2ème
Simon	30m64	30m62	28m12	26m14	30m64	5ème
Arthur	31m68	31m22	31m12	29m60	31m68	3ème
Cyril	20m60	-	-	35m30	35m30	1er
Antoine	30m14	31m50	-	31m40	31m50	4ème



# QUESTIONNAIRE COURSES 2009

## CERTIFICATION ACADEMIQUE

### CORRIGE

NOM :

Prénom :

Etablissement :

Département :

**NOTE :        /20**

#### **A. Questionnement simple                      /6 points**

AFFIRMATION	VRAI	FAUX
A l'arrivée du 100m, le dernier concurrent change de couloir avant de franchir la ligne. Il doit être disqualifié.		FAUX
Dans les courses longues, la cloche annonce le dernier tour.	VRAI	
Au 50m haies, un concurrent pousse intentionnellement les haies avec son pied. C'est une faute.	VRAI	
En virage, courir sur la ligne intérieure gauche de son couloir entraîne une disqualification.	VRAI	
Pour les épreuves de vitesse, le dossard doit être fixé sur la poitrine.		FAUX
Sur une course de haies, si un coureur est gêné, il peut poser réclamation pour demander à recourir sa course.	VRAI	
La zone d'élan et la zone de transmission dans un relai sont longues de 20m.		FAUX
Lors d'une course de relais, si le témoin tombe, c'est celui qui devait le recevoir qui doit le ramasser.		FAUX
Un juge à l'arrivée qui constate une bousculade lors d'un 1000m peut disqualifier un coureur à l'arrivée.		FAUX
Sur une haie, je peux passer une jambe à côté de la haie pourvu que mon appui soit dans mon couloir avant et après avoir franchi la haie.		FAUX
Le juge arbitre des courses est le seul habilité à disqualifier un coureur.	VRAI	
Toutes les lignes tracées sur la piste mesurent 5 cm.	VRAI	

## **B. Questions ouvertes /8 points**

1/ Vous êtes commissaire de course et vous remarquez qu'un concurrent du 200m haies fait une faute en passant devant vous. Que faites-vous ? **/ 1 point**

Je lève le drapeau jaune, je me mets dans le couloir du fautif et j'attends l'arrivée du juge-arbitre courses pour lui relater les faits.

2/ Citer 3 fonctions d'un commissaire de course. **/ 2 points**

- Etre juge de relai
- Surveiller le franchissement des haies
- Juger de la régularité des courses dans le virage
- Signaler une faute commise en course (bousculade, transmission hors zone...)

3/ Citer les fautes qui peuvent être commises dans une course de relais 4 fois 60m. **/ 2 points**

- Transmission en dehors de la zone de transmission
- Gêne d'une autre équipe après avoir donné son témoin
- Courir sur la ligne intérieure de son couloir en virage
- Chute de témoin et ramassage par celui qui ne l'a pas fait tomber

4/ Lors d'une course de relais, un concurrent fait tomber le témoin dans un autre couloir que le sien. A quelles conditions peut-il le ramasser ? **/ 2 points**

- Ne gêner personne
- Que celui qui fait tomber le témoin le ramasse lui-même
- Ne pas diminuer la distance de course (revenir vite dans son couloir)

5/ Que signifient les drapeaux suivants dans une course de relais ? **/ 1.5 point**

Drapeau jaune	Il y a eu une faute
Drapeau rouge	Les coureurs ne sont pas prêts
Drapeau blanc	Les coureurs sont prêts

6/ Citer 3 fautes qui peuvent être commises dans une course de 50m haies. **/ 1.5 point**

- Franchissement sur le côté de la haie
- Faire tomber volontairement la haie
- Gêner les coureurs des couloirs voisins

## C. Tableaux /6 points

1/ Indiquez la couleur du repère sur la piste, la hauteur et le nombre de haies pour les courses des catégories suivantes. / 3 points

Catégorie Course	Couleur Repère	Hauteur Haies	Nombre de haies
200 m haies MG	Bleue	0.76m	10
50m haies BF	Rouge	0.65m	5
80m haies MF	Blanc	0.76m	8

2/ Faire le classement de la course en notant les numéros de couloirs dans l'ordre d'arrivée

/3 points

	1er	2ème	3ème	4ème	5ème	6ème
Chef juge	Couloir 2					Couloir 6
1 <sup>er</sup> juge	Couloir 2	Couloir 1				
2 <sup>ème</sup> juge		Couloir 1	Couloir 4			
3 <sup>ème</sup> juge			Couloir 5	Couloir 5		
4 <sup>ème</sup> juge				Couloir 5	Couloir 3	
5 <sup>ème</sup> juge					Couloir 3	Couloir 6

Classement

1er	Couloir 2
2è	Couloir 1
3è	Couloir 4
4è	Couloir 5
5è	Couloir 3
6è	Couloir 6

# QUESTIONNAIRE CHRONOMETREUR 2009

## CERTIFICATION ACADEMIQUE

### CORRIGE

NOM :

Prénom :

Etablissement :

Département :

**NOTE :        /20**

#### **D. Questionnement simple                      /6 points**

AFFIRMATION	VRAI	FAUX
Le chronométreur doit déclencher son chronomètre à la perception de la flamme ou de la fumée du pistolet du starter.	VRAI	
A l'arrivée d'une course, le chronométreur arrête son chronomètre au passage de la tête du concurrent à l'aplomb de la ligne d'arrivée.		FAUX
Si un concurrent fait une faute au passage d'une haie, le chronométreur ne prend pas son temps.		FAUX
En compétition, le chronomètre électrique est prioritaire sur les chronomètres manuels.	VRAI	
Le chef chronométreur établit les temps officiels.	VRAI	
Dans une course de 100m, les temps manuels inscrits sur la feuille sont arrondis au 10 <sup>ème</sup> inférieur.		FAUX
Je dois remettre mon chronomètre à zéro quand j'ai donné mon temps au chef chronométreur.		FAUX
Le chef chronométreur communique avec les juges arrivées avec le sifflet.		FAUX
Les juges chrono chronométrent par ordre d'arrivée des athlètes.	VRAI	
Le chronométreur arrête son chronomètre lorsque n'importe quelle partie du corps passe le plan de la ligne d'arrivée.		FAUX
Vous êtes chef chronométreur ; vous dites au 1 <sup>er</sup> chronométreur de chronométrer le 1 <sup>er</sup> et le 2 <sup>ème</sup> .		FAUX
Si 2 temps manuels annoncés sont différents, on retiendra le temps le moins bon.	VRAI	

## **E. Questions ouvertes /8 points**

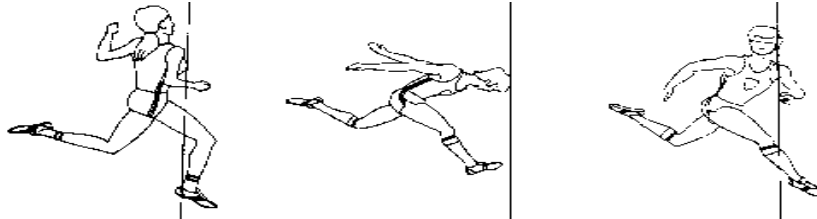
1/ Ou se placent les chronométreurs ?

**/ 1 point**

- Dans le prolongement de la ligne d'arrivée sur un même côté
- Sur une échelle de chronométreurs placée à au moins 5 mètres de la ligne

2/ Entourez la ou les images représentant un athlète au moment de l'arrêt du chronomètre / 1 point

- Images 1 et 3



3/ Citez les rôles du chef chronométreur.

**/ 2 points**

- Assurer la liaison avec le starter, la photo finish et les juges à l'arrivée
- Répartit les chronométreurs sur l'échelle et les athlètes à chronométrer
- Demande aux chronométreurs de remettre leur chronomètre à zéro
- Note les temps officiels sur la feuille de chronométrie

4/ Si l'un des chronométreurs rate le départ, que doit-il faire ?

- Il doit signaler son erreur au chef chronométreur

Comment pourra-t-on connaître le temps du coureur ?

**/ 1.5 point**

- Le chronométrage du coureur est doublé par un autre chronométreur
- Le temps pourra être relevé grâce à la photo du chrono électrique

5/ Donnez les qualités essentielles d'un chronométreur.

**/ 1 point**

Attentif, Concentré, Impartial, Rapide, Vigilant

6/ Avant le départ d'une course, le starter donne un coup de sifflet. Qui doit lui répondre ?

Le chef chronométreur

Quelles mesures doit prendre cette personne avant de répondre ?

**/ 1.5 point**

S'assurer que tous les chronométreurs sont prêts et ont remis leur chronomètre à zéro.

## F. Tableaux /6 points

1/ La course est chronométrée manuellement, vous donnerez le temps officiel retenu pour chaque coureur. / 3 points

TEMPS MANUELS				TEMPS OFFICIELS	
1 <sup>er</sup>	11''06	10''91	10''96	1 <sup>er</sup>	11''0
2 <sup>ème</sup>	11''29	11''14		2 <sup>ème</sup>	11''3
3 <sup>ème</sup>	11''26	11''25		3 <sup>ème</sup>	11''3
4 <sup>ème</sup>	11''41			4 <sup>ème</sup>	11''5
5 <sup>ème</sup>	11''59			5 <sup>ème</sup>	11''6
6 <sup>ème</sup>	11''61			6 <sup>ème</sup>	11''7

2/ Sur une piste de 8 couloirs, vous êtes chef chronométrateur et vous avez à votre disposition 6 chronométrateurs, composez votre jury

/ 3 points

	1 <sup>er</sup> temps	2 <sup>ème</sup> temps
Chef chronométrateur	1	4
1 <sup>er</sup> chronométrateur	1	5
2 <sup>ème</sup> chronométrateur	1	6
3 <sup>ème</sup> chronométrateur	2	7
4 <sup>ème</sup> chronométrateur	2	8
5 <sup>ème</sup> chronométrateur	3	
6 <sup>ème</sup> chronométrateur	3	

# QUESTIONNAIRE STARTER 2009

## CERTIFICATION ACADEMIQUE

### CORRIGE

NOM :

Prénom :

Etablissement :

Département :

N° de licence :

**NOTE :            /20**

#### **A. Questionnement simple            /6 points**

AFFIRMATION	VRAI	FAUX
Un athlète fait un faux départ, il n'est pas rappelé. Il peut continuer sa course.	VRAI	
Lors du 1 <sup>er</sup> départ d'un 200m haies, un concurrent fait un faux départ. Il est disqualifié.		FAUX
Un starter doit retarder la course pour attendre un concurrent qui termine un essai en longueur.		FAUX
Pour un 1000m, le dossard est porté sur la poitrine.	VRAI	
Après un départ régulier sur 1000m, le starter constate une bousculade. Il doit rappeler la course comme pour un faux départ.		FAUX
Pour une course de 1000m, les 2 commandements avant le coup de pistolet de départ sont : à vos marques, prêts		FAUX
Après le commandement « prêts », le starter peut tirer le coup de feu quand l'aide starter lui fait signe.		FAUX
C'est le chef des arrivées qui prévient le starter qu'il peut donner le départ.		FAUX
Lors d'une épreuve individuelle de course, la présentation du carton jaune aux athlètes signifie le 1 <sup>er</sup> faux départ de la série.	VRAI	
Après le commandement « prêts », le starter peut tirer le coup de feu quand tous les concurrents sont immobiles.	VRAI	
C'est le starter qui fait l'appel des athlètes pour les placer dans les couloirs.		FAUX
Le starter peut tirer un second coup de feu en cas de faux départ.	VRAI	

## **B. Questions ouvertes /8 points**

1/ Avec quelle autre personne le starter est-il en relation avant de donner le départ ?

Et avec quoi communiquent-ils ?

**/ 2 points**

Avec le chef chronométrateur, par le sifflet

2/ Où doit se placer le starter lors d'un départ de 100m ?

**/ 1 point**

A 10m devant

3/ Citer 5 courses utilisant des starting-block.

**/ 2 points**

100m, 80m, 50m, 50H, 80H, 200m, 200m H, 400m, 4 fois 60m...

4/ Citer 2 courses où les commandements de départ sont : « A vos marques » puis le coupe de feu

**/ 1 point**

1000m, 1500m, 3000m, 800m...

5/ Un départ de 200m haies va être donné. Au moment où le starter appuie sur la détente, le coup ne part pas. Que doit faire le starter ?

**/ 1 point**

Demander aux concurrents de se relever

6/ Citer les 5 appuis au sol que doit avoir un concurrent au départ après le commandement « à vos marques ».

**/ 1 point**

2 mains, 2 pieds, 1 genou

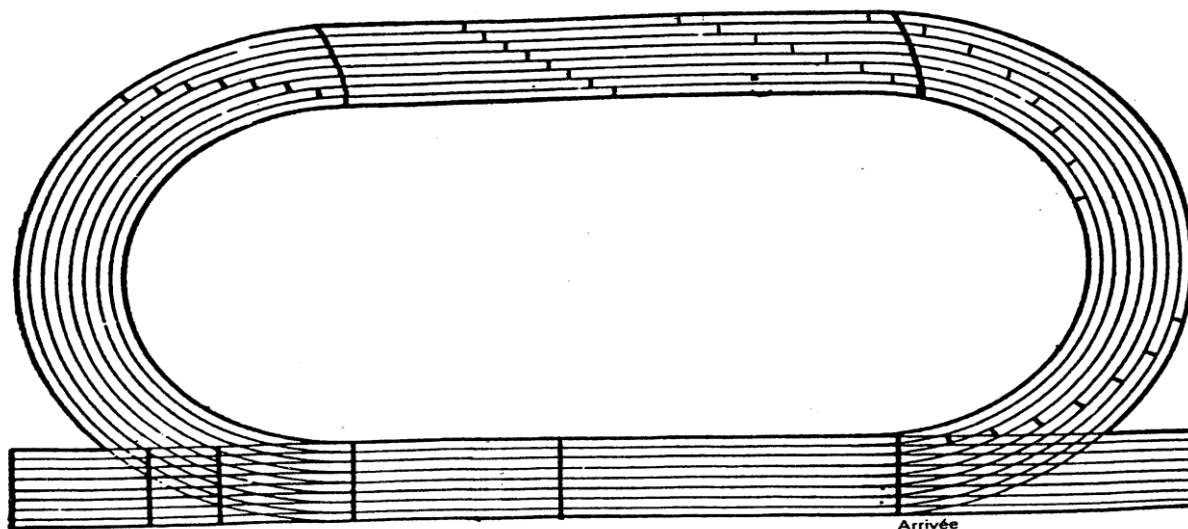


### C. Tableaux /6 points

1/ Indiquez la ligne de départ du 50m, 200m, 1500m, 4 fois 60m

/ 3 points

Entourez le point du départ du 100m 3<sup>ème</sup> couloir et du 200m haies 8<sup>ème</sup> couloir



2/ Indiquer pour chaque rôle si il revient au starter, à l'aide starter ou au starter de rappel. / 3 points

ROLES	STARTER, AIDE-STARTER ou STARTER DE RAPPEL
Vérifie la position des concurrents	Aide starter
Appelle le chef chronométrateur par un coup de sifflet	Starter
Rappelle les faux départs	Starter de rappel
Appelle et place les concurrents dans les couloirs	Aide starter
Indique le faux départ à l'athlète	Aide starter
Donne les commandements de départ	Starter